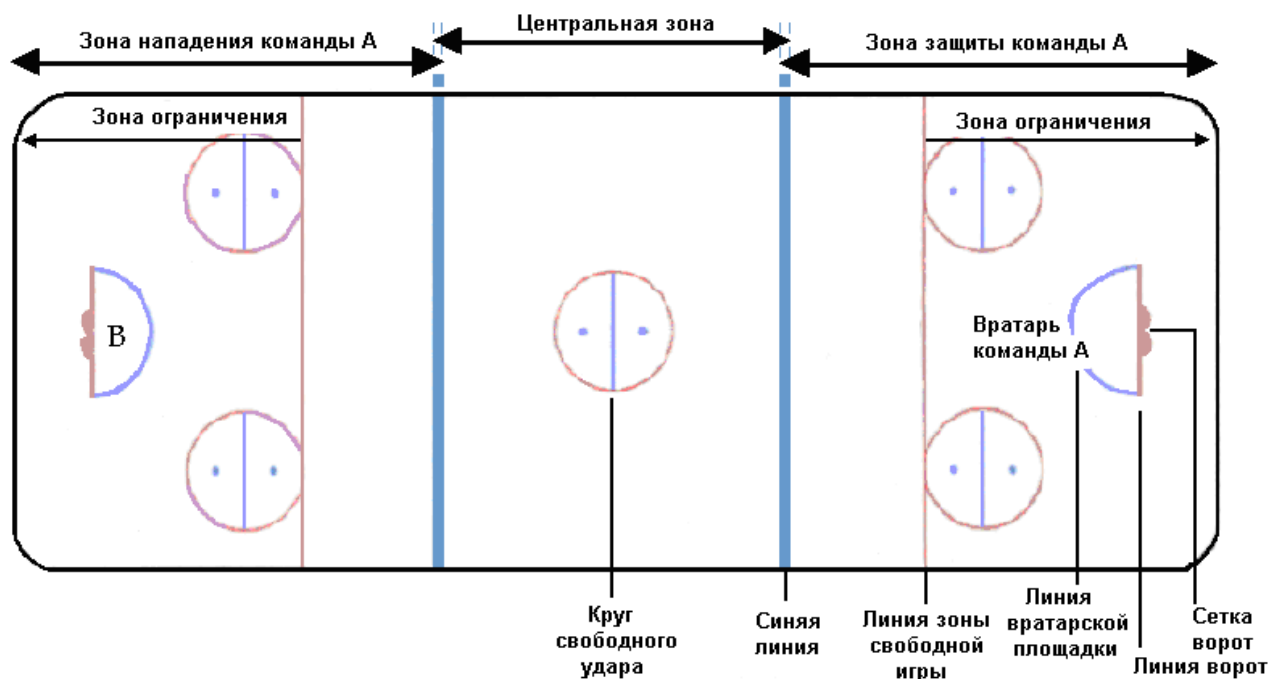


Международная федерация игры в рингетт: Основные правила



Рингетт – это динамичный командный спорт. Игра проходит на стандартном ледовом поле. Для игры используются резиновое кольцо и прямые клюшки. Во время игры на поле может одновременно находиться не более шести человек из каждой команды (пять игроков и вратарь).

Принимающая команда выбирает свои ворота в первом и третьем периодах игры. Во втором периоде команды обмениваются воротами.

Начинается игра! Свободный удар (так же как и в начале футбольного матча) производит принимающая команда. Кольцо вводится в игру с центра поля. Свободный удар назначается после большинства остановок в ходе игры. При свободном ударе кольцо помещается в центр половины круга свободного удара, расположенной ближе к воротам команды, которая производит свободный удар. В круге свободного удара имеет право находиться только игрок, который будет осуществлять удар. Игрок, осуществляющий удар, должен в течение пяти секунд ввести кольцо в игру так, чтобы оно полностью вышло за пределы круга свободного удара. Данный игрок не может снова прикоснуться к кольцу до тех пор, пока оно не окажется полностью за пределами круга и пока к нему не прикоснется другой игрок. Свободный удар в зоне защиты заменяется «кольцом вратаря» (этот удар напоминает удар от ворот вратарем в футболе). Вратарь должен в течение пяти секунд ввести кольцо в игру, выбив его за пределы вратарской площадки. Он не может прикоснуться к кольцу после того, как оно вышло за линию вратарской площадки, до тех пор, пока к кольцу не прикоснется другой игрок.

Для того, чтобы обеспечить максимальное участие команды в игре, кольцо должно передаваться пасами через каждую синюю линию. Последний игрок, который прикоснулся к кольцу, когда оно полностью находилось по одну сторону синей линии, не может прикоснуться к кольцу на другой стороне этой линии до тех пор, пока к кольцу не прикоснется другой игрок. Кроме того, нельзя передавать кольцо другому игроку своей команды из одного конца поля в другой так, чтобы оно пересекало обе синие линии.

В каждой зоне ограничения (пространство между зоной свободной игры и бортом) может находиться максимум три игрока каждой команды. В течение последних двух минут основного времени, в любой момент дополнительного времени и во время отложенного штрафного удара, назначенного в ворота команды противника, команда может удалить с поля своего вратаря и вывести на лед дополнительного игрока. При замене вратаря дополнительным игроком в каждой зоне ограничения может находиться максимум четыре игрока команды, осуществившей замену.

Безопасность вратаря обеспечивается правилом, согласно которому за линией вратарской площадки может находиться только вратарь. Ни один другой игрок не может прикоснуться к кольцу, пока оно находится в пределах вратарской площадки. Когда кольцо попадает в пределы вратарской площадки или на линию вратарской площадки, вратарь должен в течение пяти секунд ввести кольцо в игру, выбив его за линию вратарской площадки.

Для того, чтобы сделать игру более зрелищной и динамичной, правилами предусматривается 30-ти секундный лимит времени владения кольцом (аналогичное правило существует в баскетболе и лакроссе). Отсчет времени начинается с того момента, когда команда выводит кольцо за пределы своей зоны защиты. Отсчет прекращается, когда игра останавливается. Отсчет 30 секунд начинается сначала, когда команда, владеющая кольцом, производит удар по воротам, когда кольцо переходит от одной команды к другой или когда судья дает сигнал о том, что команда, в данный момент не владеющая кольцом, нарушила правила, и ей будет назначен отложенный штрафной удар.

В течение одной игры каждая команда имеет право на два 30-ти секундных тайм-аута. Кроме того, за каждый период дополнительного времени команды получают право на один дополнительный 30-ти секундный тайм-аут.

Игра состоит из трех двадцатиминутных периодов фактического (чистого) игрового времени. Периоды дополнительного времени имеют такую же длительность, как и обычные периоды. Победителем становится команда, забившая большее число голов в течение основного времени. Если по истечении основного времени счет равный, играют дополнительные периоды до первого гола. Команда, забившая первый гол в дополнительном периоде, считается победившей.